**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| **SetUp** | **UserTest** | **u1()** |
| **SetUp1** | **AlimentsTest** | **a1()** |
| **SetUp2** | **ClothesTest** | **c1()** |
| **SetUp3** | **CleaningTest** | **c1()** |
| **SetUp4** | **MedicinesTest** | **m1()** |
| **SetUp5** | **OthersTest** | **o1()** |
| **SetUp6** | **ProductTest** | **p1()** |
| **SetUp7** | **CompanyTest** | **c1()** |
| **SetUp8** | **AllStockTest** | **allStock()** |
| **SetUp9** | **AllStockTest** | **Arbol con la siguiente estructura:**  **Nodo** |

**Diseño de Casos de Prueba**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor User() crea un nuevo objeto User correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor User() como los métodos getters. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| User | User() | setUp | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase User con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor Aliments() crea un nuevo objeto Aliments correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Aliments() como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Aliments | Aliments() | setUp1 | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase Aliments con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor Clothes() crea un nuevo objeto Clothes correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Clothes() como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Clothes | Clothes () | setUp2 | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase Clothes con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor Cleaning() crea un nuevo objeto Cleaning correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Cleaning () como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Cleaning | Cleaning () | setUp3 | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase Cleaning con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor Medicines() crea un nuevo objeto Medicines correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Medicines () como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Medicines | Medicines () | setUp4 | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase Medicines con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor Others() crea un nuevo objeto Others correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Others () como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Others | Others () | setUp5 | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase Others con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor Product() crea un nuevo objeto Product correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Product () como los métodos getter. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Product | Product () | setUp6 | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase Product con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor Company() crea un nuevo objeto Company correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Company () como los métodos getter. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Company | Company () | setUp7 | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase Company con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor AllStock() crea un nuevo objeto AllStock correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor AllStock () como los métodos getter. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| AllStock | AllStock() | setUp7 | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase AllStock con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método add\* Añada al árbol de Productos correctamente cada producto según su tipo y con un orden predeterminado para facilitar su búsqueda. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| AllStock | addAliments() | setUp9 | Ninguno | Se ha agregado correctamente un producto (de tipo Aliments) en el brazo de alimentos del árbol |
| AllStock | addMedicines() | setUp9 | Ninguno | Se ha agregado correctamente un producto (de tipo Medicines) en el brazo de medicinas del árbol |
| AllStock | addClothes() | setUp9 | Ninguno | Se ha agregado correctamente un producto (de tipo Clothes) en el brazo de ropa del árbol |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método addUser() añada correctamente un objeto User una lista enlazada de usuarios de forma ordenada. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| AllStock | addUser () | setUp7 | Ninguno | Una lista enlazada con los usuarios agregados en el escenario SetUp7 |