**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |

**Diseño de Casos de Prueba**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor User() crea un nuevo objeto User correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor User() como los métodos getters. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| User | User() | setUp | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase User con los siguientes valores asignados a sus atributos: |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método Constructor Aliments() crea un nuevo objeto Aliments correctamente, asignando apropiadamente los valores de los parámetros a sus respectivos atributos. Involucra tanto la prueba del método constructor Aliments() como los métodos getter, además involucra el constructor Product(), y sus getters. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| User | User() | setUp | Ninguno | Se ha creado correctamente un objeto de la clase User con los siguientes valores asignados a sus atributos: |